GAME BOY® ADVANCE

AGB-BCDE USA

Disney's

Cinderella

MAGICAL DREAMS

Instruction Booklet

Guide d'utilisation

Disney INTERACTIVE

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

Ce sceau officiel constitue votre assurance que Nintendo a autorisé ou fabriqué ce produit. Recherchez toujours ce sceau à l'achat de consoles de jeux vidéo, d'accessoires, de jeux ou de produits se rapportant à un jeu vidéo.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'usage de produits sans y apposer le sceau officiel Nintendo.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

CETTE CARTOUCHE DE JEU FONCTIONNE UNIQUEMENT AVEC LE SYSTÈME DE JEU VIDÉO GAME BOY^MD ADVANCE OU NINTENDO DS^MC.

LICENSED BY

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Table of Contents • Table des matières

Disney's Cinderella: Magical Dreams 2

Getting Started 3

- Title Screen 3
- Menu Controls 3
- Main Menu 4
- Pause Menu 5

Playing Disney's Cinderella: Magical Dreams 6

- Controls 6
- Collectibles 10
- Customer Support 12
- Limited Warranty 13

Disney's Cinderella: Magical Dreams 18

Démarrage 19

- Écran d'introduction 19
- Menu des commandes 19
- Menu principal 20
- Menu Pause 21

Jouer à Disney's Cinderella: Magical Dreams 22

- Commandes 22
- Articles à collectionner 26
- Soutien à la clientèle 28
- Garantie limitée 29

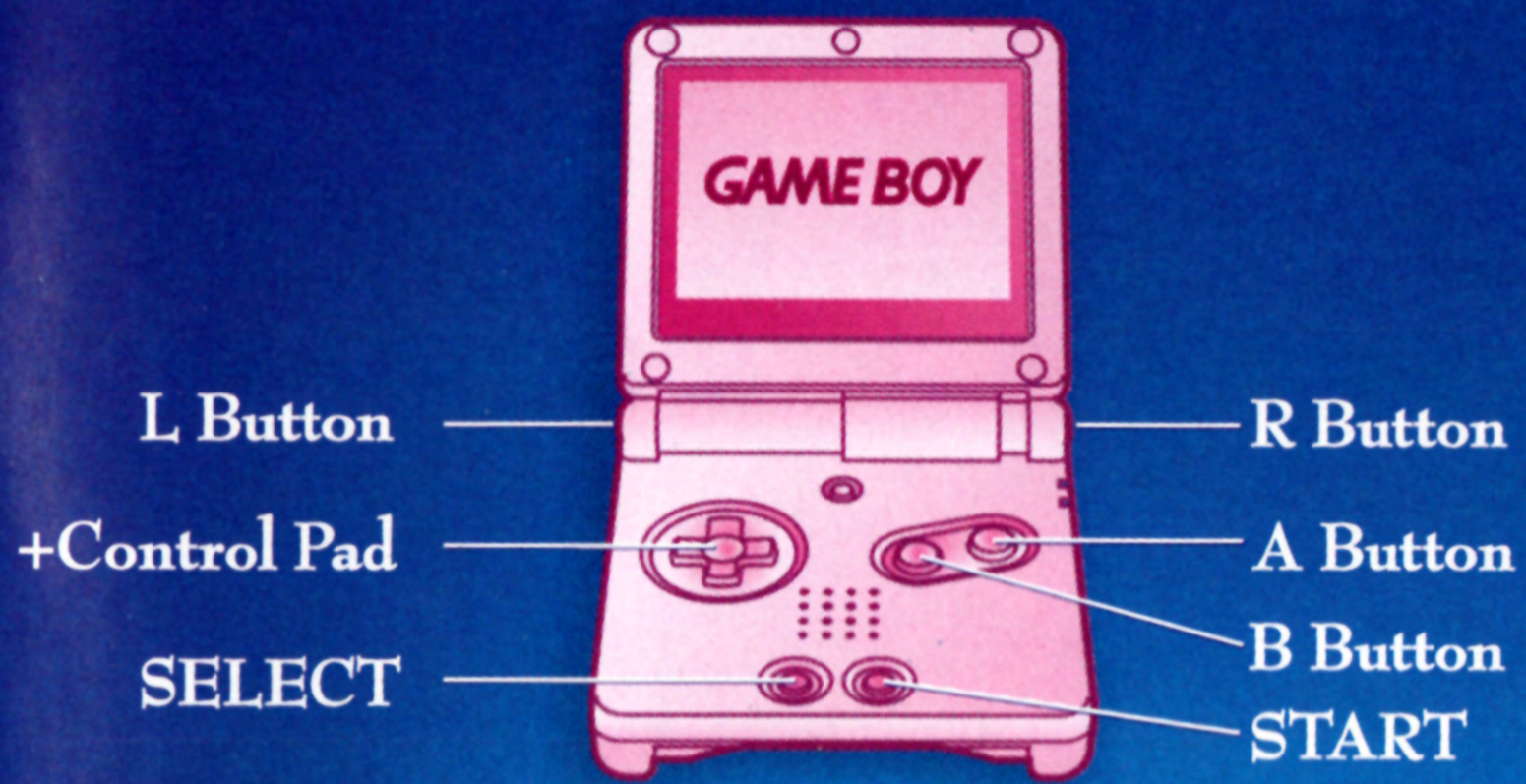
Your carriage is ready... Enter a world fit for a princess and relive your favorite moments from the animated film, "Disney's Cinderella."

If the slipper fits, wear it... Play as Cinderella and her friends to create a gown of magic and dance 'til the clock strikes midnight.

A dream is a wish your heart makes... Join Cinderella in this timeless story, which you can now make your own.

1. Make sure the POWER switch is OFF.
2. Insert the **Disney's Cinderella: Magical Dreams** Game Pak into the Game Boy® Advance slot.
3. Turn the POWER switch ON.

NOTE: The **Disney's Cinderella: Magical Dreams** Game Pak is designed for the Game Boy Advance system.



Title Screen

Select your preferred language and press **Start** to proceed to the main menu.

Menu Contols

Use the following buttons to navigate the menu screen:

+Control Pad	Highlight menu options
A Button	Select option
B Button	Return to the previous screen

Main Menu

New Game
Select one of three saved game slots to start a new game. Selecting a previously used slot prompts you to overwrite it.

Load Game
Choose this option to return to a saved game.

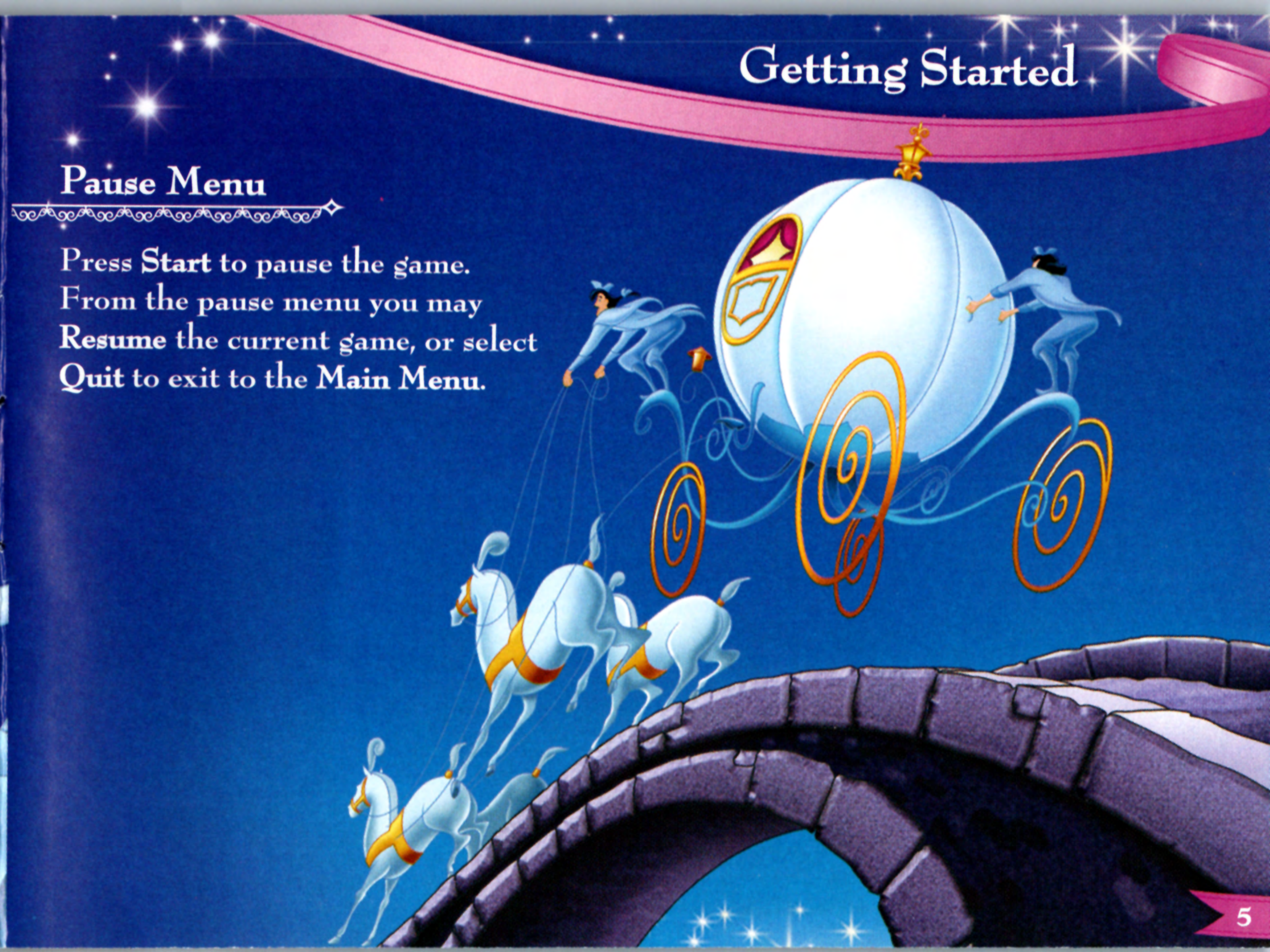
Movie Clips
Replay clips from the movie, **Disney's Cinderella**, as they become unlocked in the game.

Scrapbook
Find images from the movie, **Disney's Cinderella**, hidden throughout the game. Once found, you can view them here.

Options
Adjust the volume for the Music and Sound Effects, switch the Language between English, French, Spanish, German and Italian, and view the game's production Credits.

Pause Menu

Press **Start** to pause the game. From the pause menu you may **Resume** the current game, or select **Quit** to exit to the **Main Menu**.



Playing Disney's Cinderella: Magical Dreams

Controls

Cinderella

Lead Cinderella through her list of chores.

Move	+Control Pad Left/Right
Sidestep	+Control Pad Up/Down
Jump	A Button
Action / Use Item	B Button

Gus and Jaq

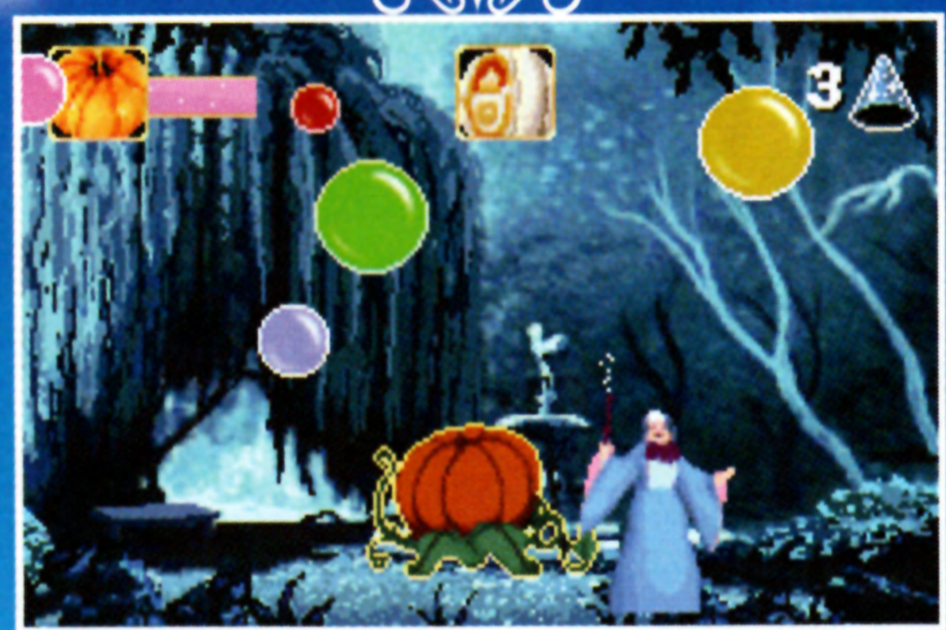
Help Gus and Jaq confront Lucifer and search for items to make Cinderella's dress.

Move	+Control Pad
Jump	A Button
Throw Button	B Button
Running Charge	L Button or R Button to charge through walls and knock over objects

Fairy Godmother

Assist the Fairy Godmother in popping the correct bubbles to complete her spells before time runs out for Cinderella.

Move	+Control Pad Left/Right
Zap Spell Bubbles	A Button



The Royal Ball

Perform special dance moves with Cinderella and the Prince.

Move	+Control Pad
Roll	A Button & +Control Pad Up
Dip	A Button & +Control Pad Down
Spin	A Button & +Control Pad Left
Lift	A Button & +Control Pad Right
Twirl	B Button

Collectibles

Cinderella		
Tiara		Collect Tiaras to give Cinderella extra tries.
Ribbon		Collect Ribbons to restore Cinderella's vitality, which is represented by the ribbon at the top of the screen. She will lose vitality if she gets hurt or runs into an animal friend. If her ribbon runs out, she will faint and lose a Tiara.
Rose		For every 20 (twenty) Roses that Cinderella collects she will earn a Tiara.

Gus and Jaq		
Cheese		Collect Cheese to restore health to Gus and Jaq. This collectible is represented by the wheel of cheese at the top of the screen.
Hat		Collect Hats to give Gus and Jaq extra tries, in case they run out of health.
Button		Throw these at enemies and obstacles using the B Button.

Fairy Godmother		
Magic Hat		If the Fairy Godmother fails to complete a spell, she loses a Magic Hat. Collect Magic Hats to give her extra tries.

Customer Support

Internet Support
To access information about Disney Interactive games on the World Wide Web, point your browser to **www.buenavistagames.com/support**. You may also email a Disney Interactive Customer Support representative at **gba.support@disneyonline.com**.

Game Hints and Tips
Game hints and tips are available on the Disney Interactive Customer Support Web Site. To access Game Hints and Tips on the World Wide Web, point your browser to **www.buenavistagames.com/support**. If you do not have Internet access, please send a self-addressed stamped envelope with your request to the address below.

Mailing Address
If you wish to write to us, our address is: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

Telephone Support
You may contact Disney Interactive Customer Support at **(888) 817-2962**. If you need additional information, our Customer Support staff for the US and Canada is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time).

TTY/TDD Users
Please contact us by telephone through your local relay service. Customer Support staff for TTY/TDD users is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time). Our toll free number is **(888) 817-2962**.

Limited Warranty

Limited Warranty

Disney Interactive warrants to the original consumer purchaser of the Game Pak that the medium on which the Game Pak is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. The Game Pak is sold "as is" without express or implied warranty of any kind, and Disney Interactive is not responsible for any losses or damages of any kind resulting from use of this Game Pak. If a defect occurs during this ninety (90) day warranty period, Disney Interactive will either repair or replace, at Disney Interactive's option, the Game Pak free of charge. In the event that the Game Pak is no longer available, Disney Interactive may, in its sole discretion, replace the Game Pak with a Game Pak of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Disney Interactive's reasonable satisfaction, that the product was purchased within the last ninety (90) days. If you need to replace a user-damaged Game Pak, please call the number listed under Telephone Support. There is a $20.00 fee to replace a user-damaged Game Pak.

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Customer Support" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws. Rev-D (L)

© Disney.

Notes

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS ACCOMPAGNANT CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOS MATÉRIEL DE JEU, CARTOUCHE DE JEU OU ACCESSOIRES DE JEU NINTENDO[MD]. CE LIVRET CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ.

IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ – LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ LES JEUX VIDÉO.

⚠ ATTENTION – Crises d'épilepsie

- Certaines personnes (environ une sur 4 000) peuvent subir des crises d'épilepsie ou perdre connaissance lorsqu'elles sont exposées à des lumières clignotantes, par exemple en regardant la télévision ou en jouant à des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais subi de crise auparavant.
- Toute personne ayant subi une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou ressenti tout autre symptôme lié à une condition épileptique devrait consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Cessez le jeu et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants :

Convulsions	**Contraction oculaire ou musculaire**	**Perte de connaissance**
Vision trouble	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

Pour réduire les risques d'une crise d'épilepsie en jouant à des jeux vidéo :

1. Tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
2. Jouez à des jeux vidéo sur le plus petit écran de télévision disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure.

⚠ ATTENTION – Microtraumatismes répétés et fatigue oculaire

L'activité de jeu vidéo peut endolorir vos muscles, vos articulations, votre peau et vos yeux après quelques heures. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes comme les tendinites, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau et la fatigue oculaire :

- Évitez les séances de jeu prolongées. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent raisonnablement.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure, même si vous n'en ressentez pas le besoin.
- Si vos mains, vos poignets, vos bras ou vos yeux deviennent fatigués ou douloureux, cessez de jouer et reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la douleur aux mains, aux articulations, aux bras ou aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Fuites des piles

Les fuites d'acide des piles peuvent vous blesser ainsi qu'endommager votre Game Boy. Si une fuite des piles survient, lavez à fond la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact avec vos yeux et votre bouche. Les piles qui fuient peuvent émettre des crépitements.

Pour éviter les fuites des piles :

- Ne mêlez pas les piles usagées et les piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mêlez pas les piles alcalines et les piles carbone zinc.
- Ne mêlez pas des piles de marques différentes.
- N'utilisez pas de piles nickel cadmium.
- Ne laissez pas de piles usagées dans le Game Boy. Quand les piles perdent leur charge, le témoin lumineux de charge peut faiblir, le son du jeu peut s'atténuer et le dispositif d'affichage peut s'estomper. Si vous constatez de tels effets, remplacez immédiatement toutes les piles usagées par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans le Game Boy ou un accessoire pour de longues périodes d'inactivité.
- Ne laissez pas l'interrupteur d'alimentation en position de fonctionnement après que les piles aient perdu leur charge. Quand vous avez fini d'utiliser le Game Boy, mettez toujours l'interrupteur d'alimentation en position ARRÊT *(OFF)*.
- Ne rechargez pas les piles.
- N'insérez pas les piles en position inversée. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (–) sont orientés dans les bonnes directions. Insérez d'abord le pôle négatif. Quand vous retirez les piles, retirez d'abord le pôle négatif.
- Ne jetez pas les piles au feu.

Votre carrosse vous attend... Entrez dans un monde digne d'une princesse et revivez vos instants préférés du film d'animation *Cendrillon* de Disney.

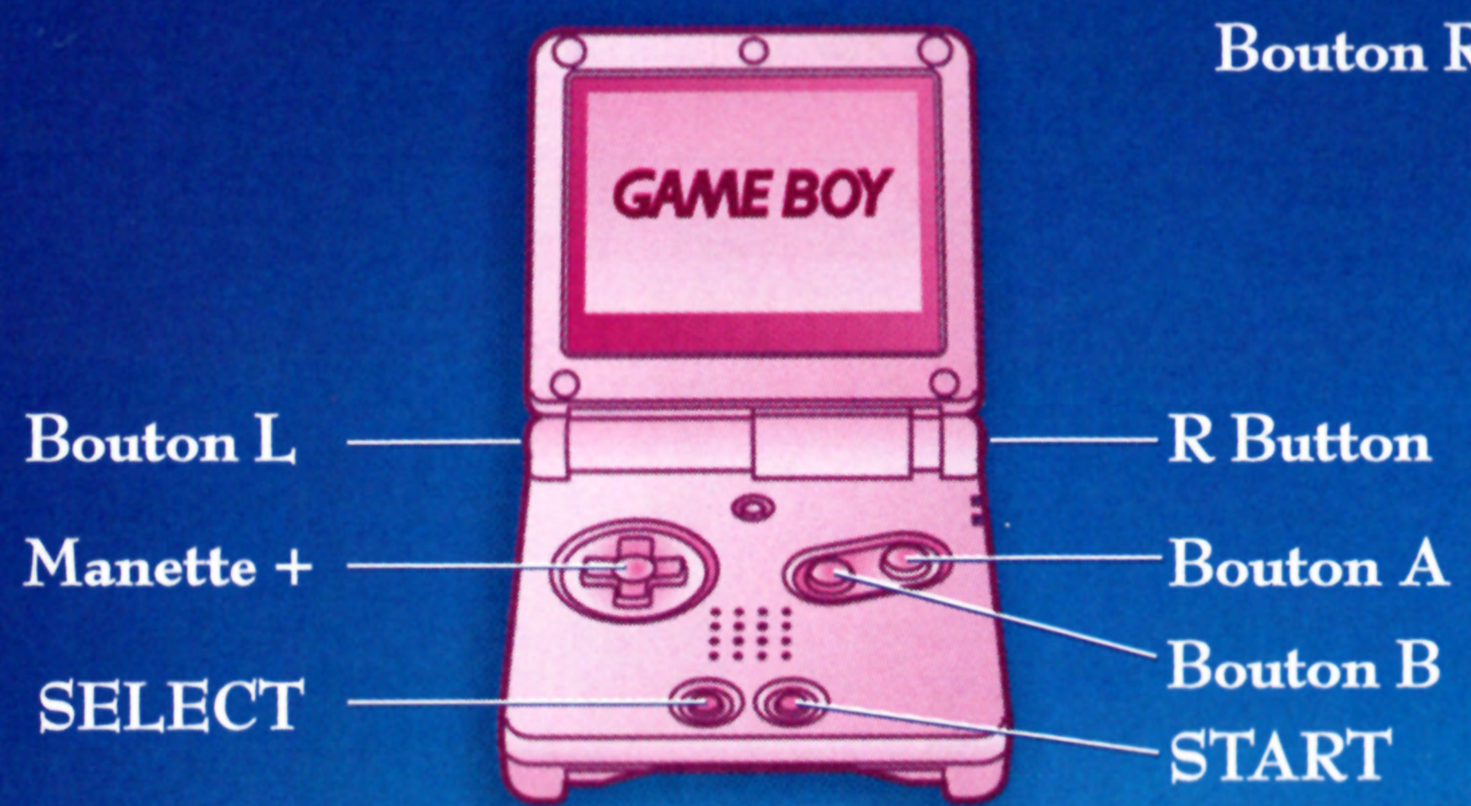
Si la chaussure de verre vous va bien, portez-la. Devenez Cendrillon et ses amis et tentez de créer une robe magique qui vous permettra de danser au bal jusqu'au douzième coup de minuit.

Un rêve est un vœu que fait votre cœur... Retrouvez Cendrillon dans cette histoire impérissable que vous pouvez maintenant partager avec elle.

Démarrage

1. Assurez-vous que l'interrupteur *(POWER)* est en position ARRÊT *(OFF)*.
2. Insérez la cartouche de jeu **Disney's Cinderella: Magical Dreams** dans la fente du Game Boy[MD] Advance.
3. Glissez l'interrupteur *(POWER)* en position MARCHE *(ON)*.

NOTE : La cartouche **Disney's Cinderella: Magical Dreams** fonctionne uniquement avec le système de jeu Game Boy Advance.



Écran d'introduction

Choisissez la langue désirée et appuyez sur **Démarrer** *(Start)* pour accéder au menu principal.

Menu des commandes

Utilisez les boutons suivants pour parcourir le menu :

Manette +	Mettre en relief les options des menus
Bouton A	Choisir une option
Bouton B	Revenir à l'écran précédent

Menu principal

Nouveau jeu *(New Game)*
Choisissez l'une des trois positions de parties sauvegardées pour lancer une nouvelle partie. Si vous choisissez une position déjà utilisée, le jeu vous demandera si vous voulez effacer la partie sauvegardée.

Charger jeu *(Load Game)*
Choisissez cette option pour reprendre une partie sauvegardée.

Extraits vidéo *(Movie Clips)*
Revoyez des extraits vidéo tirés du film **Cendrillon de Disney** à mesure qu'ils sont déverrouillés au cours de la partie.

Album *(Scrapbook)*
Trouvez des images tirées du film **Cendrillon de Disney** cachées dans le jeu. Une fois découvertes, vous pourrez les voir en choisissant cette option.

Options
Ajustez le volume de la musique *(Music)* et des effets sonores *(Sound Effects)*, choisissez la langue du jeu : français *(French)*, anglais *(English)*, espagnol *(Spanish)*, allemand *(German)* ou italien *(Italian)*. Vous pouvez également voir le générique *(Credits)* du jeu.

Menu pause

Appuyez sur le bouton **START** pour faire une pause en cours de jeu. À partir du menu Pause, vous pouvez choisir **Continuer** *(Resume)* pour reprendre la partie en cours ou choisir **Quitter** *(Quit)* pour retourner au menu principal.

Jouons à Disney's Cinderella: Magical Dreams

Commandes

Cendrillon

Aidez Cendrillon à compléter sa liste de tâches.

Déplacement	Gauche / Droite de la manette +
Esquive	Haut / Bas de la manette +
Saut	Bouton A
Accomplir une action / Utiliser un objet	Bouton B

Gus et Jac

Aidez Gus et Jac à affronter Lucifer tout en cherchant les objets qui serviront à confectionner la robe de Cendrillon.

Déplacement	Manette +
Saut	Bouton A
Lancer un bouton	Bouton B
Charge à la course	Bouton L ou Bouton R pour charger à travers les murs et renverser des objets

La fée marraine

Aidez la fée marraine à faire éclater les bonnes bulles afin de compléter ses sortilèges avant que Cendrillon ne manque de temps.

Déplacement	Gauche / Droite de la manette +
Faire éclater les bulles de sortilèges	Bouton A

Le Bal royal

Exécuter des mouvements de danse spéciaux avec Cendrillon et le Prince

Déplacement	Manette +
Tourner	Haut de la manette + et Bouton A
Fléchir	Bas de la mannette + et Bouton A
Pivoter	Gauche de la manette + et Bouton A
Soulever	Droite de la manette + et Bouton A
Tournoyer	Bouton B

Articles à collectionner

Cendrillon		
Diadème		Amassez des diadèmes pour permettre à Cendrillon d'obtenir des essais supplémentaires.
Ruban		Amassez des rubans pour recharger la vitalité de Cendrillon, qui est représentée par le ruban au haut de l'écran. Elle perdra de la vitalité si elle se blesse ou frappe un gentil animal. Si son ruban disparaît complètement, elle s'évanouira et perdra un diadème.
Rose		Pour 20 (vingt) roses amassées par Cendrillon, elle gagnera un diadème.

Gus et Jac

Fromage		Amassez du fromage pour rendre leur santé à Gus et Jac. Cet article à collectionner est représenté par la meule de fromage au haut de l'écran.
Chapeau		Amassez des chapeaux pour donner des essais supplémentaires à Gus et Jac s'ils perdent toute leur santé.
Bouton		Lancez les boutons sur les ennemis et sur les obstacles en appuyant sur le Bouton B

La fée marraine

Chapeau magique		Si la fée marraine ne parvient pas à compléter un sortilège, elle perd un chapeau magique. Amassez des chapeaux magiques pour lui donner des essais supplémentaires.

Soutien à la clientèle

Soutien Internet
Pour obtenir de l'information sur les jeux Disney Interactive sur le World Wide Web, visitez l'adresse **www.buenavistagames.com** et choisissez **Support** au menu (en anglais seulement). Vous pouvez également faire parvenir un courriel à un représentant du soutien à la clientèle de Disney Interactive à l'adresse **gba.support@disneyonline.com** (en anglais seulement).

Indices et astuces de jeu
Vous pouvez consulter des indices et des astuces de jeu sur le site Web du soutien à la clientèle de Disney Interactive. Ceux qui n'ont pas accès à Internet peuvent faire parvenir par la poste une demande accompagnée d'une enveloppe-réponse affranchie à l'adresse ci-dessous.

Adresse postale
Notre adresse postale est la suivante : Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139, USA.

Soutien téléphonique
Le numéro de téléphone pour rejoindre le soutien à la clientèle de Disney Interactive est le **888 817-2962** (en français et en anglais). Notre équipe de soutien à la clientèle pour les États-Unis et le Canada est à votre service du lundi au vendredi de 7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique).

Pour les utilisateurs d'aides techniques pour personnes handicapées (TTY/TDD)
Veuillez communiquer avec nous par téléphone par l'entremise de votre service local de relais. Notre équipe de soutien à la clientèle TTY/TDD est à votre service du lundi au vendredi de 7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique). Notre numéro sans frais est le **888 817-2962**.

Garantie limitée

Garantie limitée

Disney Interactive garantit à l'acheteur original de cette cartouche de jeu le média sur lequel cette cartouche de jeu est enregistrée contre tout vice de matériel ou de main-d'oeuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date originale d'achat. Cette cartouche de jeu est vendue « telle quelle » sans aucune garantie explicite ou implicite de quelque nature que ce soit, et Disney Interactive ne peut être tenue responsable de quelque perte ou dommage que ce soit découlant de l'usage de cette cartouche de jeu. En cas de défaut pendant cette période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, Disney Interactive accepte de réparer ou remplacer gratuitement (à sa discrétion) la cartouche de jeu. Si la cartouche de jeu n'est plus disponible, Disney Interactive pourra, à sa seule discrétion, remplacer la cartouche de jeu par une autre de valeur égale. L'acheteur original pourra se prévaloir de la garantie à condition que la date d'achat soit enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction raisonnable de Disney Interactive, que le produit a été acheté au cours des quatre-vingt-dix (90) jours précédents. Pour remplacer une cartouche de jeu endommagée, composez le numéro de téléphone indiqué à la section Soutien téléphonique. Des frais de 20 $ seront exigés pour le remplacement d'une cartouche de jeu endommagée.

Renseignements juridiques importants

La copie d'un jeu vidéo destiné à un usage sur un système de jeu Nintendo est illégale et strictement interdite en vertu des lois et des conventions de propriété intellectuelle nationales et internationales. Les copies dites « de secours » ou « d'archives » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

Ce jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec un dispositif de duplication non autorisé ou avec un accessoire non autorisé. L'usage de tout dispositif de ce genre annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout détenteur d'une licence ou distributeur de Nintendo) déclinent toute responsabilité pour tout dommage ou perte causé par l'emploi de tout dispositif de ce genre. Si l'emploi d'un tel dispositif entraîne l'interruption de votre jeu, débranchez délicatement le dispositif pour éviter des dommages, puis recommencez à jouer. Si votre jeu ne fonctionne plus même si aucun dispositif n'est branché au système, veuillez communiquer avec le service à la clientèle du fabricant du jeu.

Le contenu de cette notice ne limite en aucune façon vos droits. Ce livret et les documents imprimés accompagnant ce jeu sont protégés par les lois et les conventions sur la propriété intellectuelle nationales et internationales. Rev-D (L)

© Disney.

Notes

FIRST TIME EVER ON DVD OCTOBER 4

2-DISC SPECIAL EDITION HIGHLIGHTS:

- **The Royal Life DVD-ROM Design Studio**
  Design your very own royal outfit and build a spectacular palace!
- **All-New Music Video**
  "A Dream Is A Wish Your Heart Makes" performed by Disney Channel Circle Of Stars
- **And Much, Much More!**

G

Bonus Material Not Rated

CinderellaDVD.com

Distributed by Buena Vista Home Entertainment, Inc., Burbank, CA 91521. © Disney

Walt Disney HOME ENTERTAINMENT

Disney INTERACTIVE

Disney Interactive, Inc. 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521 © Disney.

K7384

PRINTED IN U.S.A.